



Artículo 1 - REQUISITOS:

- **Conexión a Internet con una velocidad de subida superior a 125 Kbps.**

Artículo 2 - DISPOSICIONES GENERALES:

Artículo 2.1 - El campeonato oficial rFactorSeries 2010 se disputa con la versión 1.255 del simulador de conducción rFactor.

Artículo 2.2 - El campeonato (temporada 2010) se compone por 19 carreras puntuables. Será nombrado campeón el piloto que más puntos acumule al finalizar el campeonato. En caso de empate se contabilizara el total de segundos, terceros puestos, etc, y en

ultimo término se computará la mayor cantidad de Poles y vueltas rápidas en carrera conseguidas.

**Artículo 2.3 - Es recomendable bajar la calidad gráfica del juego hasta unos niveles óptimos de rendimiento, para evitar "lag".
y estará prohibido el uso del programas de p2p y de chat de voz que no sean el TS**

Artículo 2.4 - No podrán correr dos pilotos con el mismo coche, pero sí en el mismo equipo.

Artículo 2.5 - Las peticiones de un determinado coche serán determinadas por la posición en clasificación, así se eligen los monoplazas, dando prioridad según la clasificación final del campeonato de temporada 2009.

Artículo 2.6 - No se permitirá a ningún piloto disputar carreras si su configuración del juego da algún tipo de Mistmach y sera automaticamente expulsado por el servidor salvo si corrige la incidencia.

Articulo 2.7 - Habrá que hacer por lo menos una vuelta en la calificacion sino sera sancionado.

Artículo 2.8 - Después de cada carrera se redactará una crónica oficial con los resultados.

Artículo 4 - CONFIGURACIÓN DE GRANDES PREMIOS:

- Las carreras se realizan on-line.
- Se creara una partida en la que participarán 26 pilotos.
- Nombre: <http://www.rfactorseries.es> la Contraseña" Se les dará por el msn y en el foro pero solo los usuarios registrados lo verán." (En minúsculas).
- Temporada 2010.
- Ayudas permitidas: Control de tracción medio, control de estabilidad, asistencia de embrague, y cambio automático. El nivel de daños se sitúa en el 35%.
- Consumo de combustible y neumáticos a normal y x2 Respectivamente.
- Duración de carrera 50%.
- Reglas de Banderas Activadas.
- Fallos mecánicos activados NORMAL.
- las paradas a box para repostar gasolina estarán prohibidas.
- se tendrá que cambiar de compuesto de blando a duro o duro a blando.
- al finalizar la carrera se tendrá que entregar el log de la carrera para verificar el cambio de compuesto y la gasolina.
- Clima real se averiguara el tiempo real de dicho circuito y sera el que se usara en el GP..

- NOTA IMPORTANTE: Durante la temporada no se permitirá que ningún participante dé algún "mismatch" al entrar en una partida, en ese caso deberá ser excluido de la partida.

Artículo 5 - MANGAS DE CALIFICACIÓN:

Artículo 5.2 - CALIFICACION Q1 - Será de 15 minutos de duración. Solo se disputara si el numero de pilotos de la partida es mayor a 16, de lo contrario se empezaría directamente desde la Q2 o la Q3 según numero de pilotos. Salvaran la prueba los 16 mejores tiempos, que serán los que disputaran la Calificacion Q2 (Del 1º hasta el 16º ambos inclusive). La carga de combustible será libre y el numero de repostajes será ilimitado. En caso de daños graves en el vehículo (Quemar motor, perder la suspensión, Cambio de marchas), no podrá terminar las pruebas clasificatorias y será retrasado 10 puestos en relación a su clasificación al final de la sesión. Si algún piloto detecta que esta siendo estorbado o taponado, debe comunicarlo a la Dirección de carrera y se aplicaran las sanciones que procedan.

Artículo 5.3 - CALIFICACION Q2 - Será de 15 minutos de duración. Solo se disputara si el numero de pilotos de la partida es mayor a 10. Salvaran la prueba los 10 mejores tiempos, que serán los que disputaran la Calificacion Q3 (Del 1º hasta el 10º ambos inclusive). La carga de combustible será libre y el numero de repostajes será ilimitado. En caso de daños graves en el vehículo (Quemar motor, perder la suspensión, Cambio de marchas), no podrá terminar las pruebas clasificatorias y será retrasado 10 puestos en relación a su clasificación al final de la sesión. Si algún piloto detecta que esta siendo estorbado o taponado, debe comunicarlo a la Dirección de carrera y se aplicaran las sanciones que procedan.

Artículo 5.4 - CALIFICACION Q3 - Será de 15 minutos de duración. Se disputará en todos los casos. Determinará la clasificación de carrera de la 1ª a la 10ª posición. La carga de combustible y la mayor parte de aspectos del reglaje fijados en esta manga son los que valdrán para la salida de la carrera. En caso de daños graves en el vehículo (Quemar motor, perder la suspensión, Cambio de marchas), no podrá terminar las pruebas clasificatorias y será retrasado 10 puestos en relación a su clasificación al final de la sesión. Si algún piloto detecta que esta siendo estorbado o taponado, debe comunicarlo a la Dirección de carrera y se aplicaran las sanciones que procedan.

Artículo 5.5 - Si se demuestra que un piloto ha taponado, estorbado u obstaculizado la marcha de otro piloto mas rápido durante las mangas clasificatorias será sancionado con la perdida de 3 posiciones en la parrilla de salida.

Artículo 5.7 - Sera obligatorio que todos los pilotos realicen al menos 1 vuelta cronometrada durante las sesiones de Calificacion (Q1, Q2, y Q3). Los pilotos que no realicen la vuelta cronometrada serán automaticamente Descalificados, salvo que por accidente (Colision con otro piloto) con daños no puedan realizarla, en cuyo caso deberán comunicarlo a la Dirección de carrera que paralizara la prueba para verificar el incidente.

Artículo 5.8 - El piloto que colisione con otro en cualquiera de la mangas de Calificación causandole daños graves que le impidan desarrollar la prueba con normalidad, sera relegado a la ultima posicion de la parrilla y tendra que cumplir un Pit Penalty (Salida desde boxes) en el Gran Premio en curso. Si es reincidente sera sancionado con un GP Penalty (No podra disputar el proximo Gran Premio).

Artículo 5.9 - Un piloto sancionado con Pit Penalty no podra disputar ninguna prueba Calificatoria. Estara obligado a salir directamente desde boxes respetando las posiciones que indique el Director de Carrera.

Artículo 5.10 - Si un piloto incumple las normas impuestas en las mangas de Calificación sera automaticamente Descalificado.

Artículo 7 - CARRERA:

PRESTEN ATENCION A LAS BANDERAS

Artículo 7.1 - Esta prohibido usar el chat durante la carrera bajo penalización de DRIVE TROUGH, o descalificación si se utiliza de manera reiterada. Solo la Organización puede utilizar el chat para dirigirse a los pilotos.

Artículo 7.2 - En el caso de que un piloto colisione con otro al intentar adelantarlo (no al doblarlo), deberá continuar su marcha a sabiendas que recibirá la correspondiente penalización.

Artículo 7.3 - En caso de fallos mecánicos o salidas de pista, siempre se procurara no entorpecer la marcha de otros pilotos facilitando el adelantamiento. Para ello bastara con salirse de la trazada o bien incorporarse a pista cuidadosamente estando atento a los sonidos de vehículos cercanos a lugar y cerciorándose de que la entrada en pista no se vera comprometida por riesgo de colisión.

Artículo 7.4 - Durante un adelantamiento un piloto solo podra cambiar de direccion 1 vez, con el fin de impedir un adelantamiento. No se podra zigzaguear y en caso de omitir esta norma se tendran en cuenta la penalización correspondiente.

Artículo 7.5 - En el caso de que un piloto rompa algún alerón deberá repararlo antes de 2 vueltas. En caso contrario se procederá a su descalificación.

Artículo 7.6 - Los pilotos con el vehículo dañado, no podrá disputarles la posición a ningún otro piloto, debiendo facilitarle el adelantamiento.

Artículo 7.7 - Si un piloto incumple las normas impuestas durante la Carrera sera Descalificado.

Artículo 7.8 - Los resultados de cada Gran Premio, así como la clasificación del campeonato, serán enviados una vez terminada la carrera con la mayor brevedad posible. Los resultados finales se obtendrán POR LOS TIEMPOS TOTALES EN CARRERA.

Artículo 7.9 - Es recomendable que una vez acabada la carrera, cada piloto haga un backup del replay por si fuese necesario usarlo como prueba para realizar alguna reclamación.

Artículo 7.10 - En la salida del box esta prohibido pisar la linea blanca con penalizacion de 5 segundos que se descontaran del mismo GP

Artículo 8 - PILOTOS DOBLADOS:

Artículo 8.1 - Cuando un piloto va a ser doblado, debe salirse de la trazada y facilitar el adelantamiento en cuanto vea la bandera azul. Esta acción debe realizarse siempre en recta, sin esperar a llegar a la curva y sin detener el vehículo.

Artículo 8.2 - Si un piloto obstaculiza al piloto que lo va a doblar y no le cede la posición en las 3 siguientes curvas será Descalificado.

Artículo 9 - SISTEMA DE PUNTUACION:

Las puntuaciones seran las mismas que en las carreras de f1.

ARTÍCULO 12 - GOLPES:

Artículo 12.1 - Se considera golpe "sancionable" todo aquel que produzca:

- A) Salida de pista**
 - B) Pérdida de posición**
 - C) Rotura de algún elemento**
 - D) Interrupción de marcha (trompo, vuelco, golpes etc...)**
- Las sanciones se tratarán en función de la gravedad de la misma y la reiteración del sancionado, para lo cuál se empleará lo estipulado a continuación:**
- A) Salida de pista +15 segundos**
 - B) Pérdida de posición +5 segundos (por puesto perdido)**
 - C) Rotura de algún elemento +15 segundos**
 - D) Interrupción de marcha+10 segundos**

Artículo 12.2 - Reiteraciones:

2ª Incidente El valor de la sanción más un 50%

3º Incidente Pérdida total de puntos y descalificación del GP

4º Incidente Pérdida total de puntos y próximo GP salida con 20 segundos de demora (es decir se sitúa en parrilla como siempre, salen todos y al llegar al segundo 20 tras el

apagado del semáforo y comienzo de la cuenta del tiempo realiza su salida desde la parrilla)

Artículo 12.3 - No se considera perdida de posición la perdida con el piloto que provoca el incidente, sí con el resto.

Ejemplo:

El piloto "A" golpea a un piloto y lo saca de pista y lo hace trompear

Salida pista+Interrupción de marcha Sanción: +25seg

El piloto "A" provoca otro incidente y saca de pista y hace perder una posición

Salida de pista+Pérdida de posición+50% Sanción: +37.5seg

Sanción total de GP 62.5seg

ARTÍCULO 13 - GOLPES EN LA SALIDA

El piloto que colisione en la salida reiteradamente en varios GP'S con otros pilotos causandole daños graves que le impidan desarrollar la prueba con normalidad, sera relegado a la ultima posicion de la parrilla y tendra que cumplir un Pit Penalty (Salida desde boxes) en el siguiente Gan Premio, o en su caso saldra desde la ultima posicion con 10 segundos de demora, el piloto tendra que estar 10 segundos parado cuando se ponga el semaforo en verde. si incumple esta norma y sale antes de tiempo tendra que repetirlo en el siguiente GP.

ARTÍCULO 14 - GOLPES ENTRANDO A PISTA

En caso de fallos mecánicos o salidas de pista, siempre se procurara no entorpecer la marcha de otros pilotos facilitando el adelantamiento. Para ello bastara con salirse de la trazada o bien incorporarse a pista cuidadosamente estando atento a los sonidos de vehículos cercanos a lugar y cerciorándose de que la entrada en pista no se vera comprometida por riesgo de colisión. Si se incumple esta norma, y se sale a pista sin tener cuidado y a lo loco cuando estan pasando pilotos y causa daños a otros pilotos o entorpece su marcha se le sancionara saliendo el ultimo en el proximo GP

ARTÍCULO 15 - ATAJOS

Articulo 15

Esta prohibido acortar o usar atajos no permitidos con anterioridad por la organización. Se entiende por atajar, cuando un piloto intencionadamente saca mas de la mitad del coche de la pista (el piano cuenta como pista siempre que dos ruedas se encuentren

dentro de la pista). El no cumplimiento de esta norma dará lugar a la penalización correspondiente

penalización por atajo serán de 10 segundos.

que se descontara de la misma carrera en la que se ataje, si por un casual o por algunas circunstancias no se pudiera restar esos segundos de la misma carrera se le descontara de la siguiente.

no sería sancionable siempre y cuando se vea que uno se a pasado de frenada y por eso se a salido del circuito y se mete INMEDIATAMENTE otra vez dentro del circuito y no tira recto para acortar el tiempo perdido en la salida de pista.

ARTÍCULO 15.1- Clasificaciones

en clasificación esta prohibido acortar o usar atajos no permitidos con anterioridad por el Artículo 13, si se ve que se gana las posiciones por atajar el piloto, en cuestión será relegado a la última posición en la parrilla de salida.

Artículo 15.2 - Reiteraciones

si el incumplimiento es reiterado y no se observa la intención de corregir las trazadas, la Organización descalificará al piloto.

Si en un apurada existe una "pasada de frenada" y se ataja ganando la posición a otro piloto en este atajo, se considerará una penalización que costará la descalificación del piloto. Pero si se le devuelve la posición inmediatamente dejando un espacio de 4 coches más o menos de distancia o se realiza un DRIVE TROUGH en la siguiente vuelta, no se sancionará.

ARTÍCULO 16 - EQUIPO ESCUDERIAS

Los pilotos del mismo equipo no les estará permitido que se dejen adelantar entre ojos, si en la repetición se ve que lo hacen a propósito, si por ejemplo en una recta se nota que no llegan a la misma velocidad que en las otras vueltas (ejemplo en las demás a 290KM/H y en la que se deja adelantar va a 240KM/H) o se note que frenan en recta o frena mucho mucho antes de llegar a la zona de frenada.

La sanción será la descalificación del equipo en ese GP.

Al no ser que el coche este gravemente dañado y no pueda disputar la posición.

ARTÍCULO 17 - PILOTOS PROBADORES

Artículo 17.1 - Cada equipo de la F1 puede tener un piloto probador.

Artículo 17.2 - Si un piloto oficial de F1 tiene que ausentarse provisionalmente, le

sustituye en principio el piloto probador del equipo.

Artículo 17.3 - Si el equipo no tiene piloto probador, le puede sustituir el piloto probador de otro equipo. Para ello los equipos interesados en que su piloto probador dispute una carrera se lo ofrecerían al equipo que tenga la ausencia de alguno de sus oficiales y este equipo escogería cual de los probadores que le han ofrecido utiliza en carrera. Si se trata de ausencias en varias carreras podría escoger un piloto probador diferente para cada carrera, si le siguen ofreciendo otros pilotos probadores.

Artículo 17.4 - Los pilotos probadores ofrecidos por otros equipos no puntuaran en la clasificacion de escuderias del equipo en que se disponen a correr.

ARTÍCULO 18 - GP FINAL

En el ultimo GP de la temporada las sanciones se restaran de ese ultimo GP, por ser la ultima carrera